



<https://cmm.qc.ca/emploi/dtig-2022-01-developpeur-euse-web-full-stack/>

DTIG 2022-01 – Développeur.euse web (full stack)

Description

Technologies de l'information/Solutions web

La Communauté métropolitaine de Montréal, un organisme de planification, de coordination et de financement qui regroupe 82 municipalités, dont Montréal, Laval et Longueuil, est à la recherche d'une développeuse ou d'un développeur web (full stack) pour compléter son équipe en géomatique et technologies de l'information/Solutions web.

Responsabilités

Relevant du coordonnateur exécutif – Direction de la géomatique, des technologies de l'information et du BPGRI, la personne titulaire du poste participe à divers projets menés par l'équipe informatique en collaboration avec différentes directions de la CMM. Elle sera amenée à :

- Agir en tant qu'acteur clé dans les projets de développement informatique et dans l'accompagnement des directions pour mener à terme nos projets communs.
- Aider à la documentation technique des systèmes et des processus internes.
- Assurer le développement et la conception d'outils et de plateformes informatiques (de la maquette du projet jusqu'au projet web final).
- Assurer un rôle de support informatique pour toute autre sphère reliée à son champ d'expertise.
- Contribuer à la définition des stratégies technologiques (architecture, conception et interfaces), afin de répondre efficacement aux besoins opérationnels.
- Corriger les bogues informatiques.
- Définir le cahier de charges pour différents projets.
- Diagnostiquer les problèmes et résoudre des enjeux complexes en veillant à ce que les solutions mises au point soient permanentes, le tout dans une perspective d'amélioration continue.
- Effectuer une veille technologique constante.
- Faire la recommandation de solutions en fonction de son expertise.
- Intervenir sur les serveurs informatiques pour la configuration de serveurs web et de bases de données.
- S'assurer de produire un code informatique propre, bien documenté, efficace et conforme aux normes de l'industrie.

Connaissances et aptitudes requises

- Détenir un diplôme universitaire de premier cycle en sciences informatiques ou tout autre domaine jugé pertinent au poste.
- Posséder une expérience minimale de 3 (trois) ans en programmation et en développement web.
- Avoir de bonnes connaissances en développement d'applications web et d'API, bases de données et développement d'outils électroniques.
- Connaître les langages C++, PHP, MYSQL et SQL.

Début de l'entrée en poste
à confirmer

Lieu travail

1002, rue Sherbrooke Ouest,
bureau 2400, H3A 3L6, Montréal,
Québec, Canada

Date de la publication

2022-08-29

Valide jusqu'au

16.09.2022

- Avoir une bonne capacité d'analyse et de synthèse.
- Avoir une bonne connaissance des technologies et de l'architecture des technologies de l'information.
- Avoir une connaissance de base en électronique (conception de stations, création et développement d'outils électroniques).
- Être autonome (capacité à travailler avec un minimum de supervision), démontrer une attitude proactive et être très à l'aise à travailler en équipes pluridisciplinaires.
- Être en mesure de bien gérer plusieurs demandes et priorités à la fois.
- Être familiarisé avec GIT ou un logiciel de gestion de version, avec un environnement de développement « intégré » ainsi qu'avec l'environnement Linux côté serveur.
- Maîtrise suffisante de l'anglais pour comprendre de la documentation technique.

Sont des atouts :

- Avoir des connaissances en développement d'intelligence artificielle (IA).
- Connaître les langages CSS3, C#, AJAX, JQuery, JavaScript, Bootstrap, et Versioning GIT.

Contacts

Toutes les personnes intéressées par ce poste doivent faire parvenir leur curriculum vitae par courriel aux ressources humaines, **au plus tard le 16 septembre 2022 à 12 h**, à l'adresse rh@cmm.qc.ca, en précisant le numéro DTIG 2022-01 dans l'objet du courriel.

Nous ne communiquerons qu'avec les personnes dont la candidature a été retenue pour une entrevue.

Le genre masculin est utilisé dans le seul but d'alléger le texte